

## EVENTO #12 USD 3.300 NLH HIGH ROLLER – 300K GTD. Reentradas ilimitadas.

FECHAS	HORA DE INICIO	PILA DE FICHAS	TIEMPO POR NIVEL	REGISTRO ABRE	REGISTRO CIERRA
Lunes 4 de Diciembre	18:00	40.000	40 minutos	17:00	Inicio Día 2
Martes 5 de Diciembre	12:00	40.000	40 minutos	11:00	Inicio Día 2

NIVEL	CIEGAS	ANTE
1	100/200	200
2	150/300	300
3	200/400	400
Descanso de 15 minutos		
4	250/500	500
5	300/600	600
6	400/800	800
Descanso de 15 minutos		
7	500/1,000	1.000
8	600/1,200	1.200
9	800/1,600	1.600
<b>Fin del día 1</b>		
<b>Inicio día 2 - Registro Cerrado</b>		
10	1,000/2,000	2.000
11	1,200/2,400	2.400
12	1,500/3,000	3.000
Descanso de 15 minutos		
13	2,000/4,000	4.000
14	2,500/5,000	5.000
15	3,000/6,000	6.000
Descanso de 15 minutos		
16	4,000/8,000	8.000

NIVEL	CIEGAS	ANTE
17	5,000/10,000	10.000
18	6,000/12,000	12.000
Descanso de 15 minutos		
19	8,000/16,000	16.000
20	10,000/20,000	20.000
21	12,000/24,000	24.000
Descanso de 15 minutos		
22	15,000/30,000	30.000
23	20,000/40,000	40.000
24	25,000/50,000	50.000
Descanso de 15 minutos		
25	30,000/60,000	60.000
26	40,000/80,000	80.000
27	50,000/100,000	100.000
Descanso de 15 minutos		
28	60,000/120,000	120.000
29	80,000/160,000	160.000
30	100,000/200,000	200.000
Descanso de 15 minutos		
31	125,000/250,000	250.000
32	150,000/300,000	300.000
Los niveles se agregarán a medida que sea necesario		

USD 3300 por jugador (USD 2910 de entrada + USD 300 comisión de entrada + USD 90 comisión del personal).  
Reentradas ilimitadas de USD 3300 hasta el inicio nivel 10.

Los registros tardíos recibirán una pila inicial de fichas completa.

Día 1: Se juegan 9 Niveles. Día 2: El juego continuará hasta que haya un ganador.

Resorteo de jugadores cuando haya 24,16 y 8 jugadores. Aproximadamente el 12% de los jugadores ganarán dinero.

Las mesas se jugarán con 9 jugadores y se pasará a 8 lo antes posible. La gerencia se reserva el derecho de modificar o cancelar los torneos.

Las decisiones que adopte el Director del Torneo serán definitivas.

RELOJ DE ACCIÓN: Cuando el torneo se reduzca a 5 mesas, después del break, se comenzará a utilizar reloj de acción. Los jugadores contarán con 30 segundos para actuar y con 5 fichas segundos para actuar y 5 fichas de tiempo equivalentes a 30 segundos cada una.

La mesa final oficial de 8 jugadores comenzara con 6 fichas de tiempo cada uno.