

# ENJOY POKER TOUR

## EVENTO #5 USD 1.650 MAIN EVENT – 500K GTD.

FECHAS	HORA DE INICIO	PILA DE FICHAS	TIEMPO POR NIVEL	REGISTRO ABRE	REGISTRO CIERRA
Sábado 17 - Día 1A	12:00	30.000	40 minutos	11:00	16:30
Sábado 17 - Día 1B	17:00	30.000	40 minutos	16:00	23:45
Domingo 18 - Día 1C	12:00	30.000	40 minutos	11:00	16:30
Domingo 18 - Día 1D	17:00	30.000	40 minutos	16:00	23:45
Lunes 19 - Día E	11:00	30.000	15 minutos	10:00	13:15
Lunes 19 - Día 2	15:00	xx	60 minutos	xx	xx
Martes 20 - Día 3	12:00	xx	60 minutos	xx	xx
Miércoles 21 - Día 4	12:00	xx	60 minutos	xx	xx

NIVEL	CIEGAS	ANTE
1	25/50	50
2	50/100	100
3	75/150	150
Descanso de 15 minutos		
4	100/200	200
5	150/300	300
6	200/400	400
Descanso de 15 minutos		
Cierre registro tardío Día 1A y Día 1C		
7	250/500	500
8	300/600	600
9	400/800	800
Descanso de 15 minutos		
Cierre registro tardío Día 1B y Día 1D		
10	500/1,000	1.000
11	600/1,200	1.200
12	800/1,600	1.600
Fin Día 1		
13	1,000/2,000	2.000
14	1,200/2,400	2.400
Descanso de 15 minutos		
15	1,500/3,000	3.000
16	2,000/4,000	4.000
Descanso de 15 minutos		

NIVEL	CIEGAS	ANTE
17	2,500/5,000	5.000
18	3,000/6,000	6.000
Descanso de 15 minutos		
19	4,000/8,000	8.000
20	5,000/10,000	10.000
Descanso de 15 minutos		
21	6,000/12,000	12.000
22	8,000/16,000	16.000
Descanso de 15 minutos		
23	10,000/20,000	20.000
24	12,000/24,000	24.000
Descanso de 15 minutos		
25	15,000/30,000	30.000
26	20,000/40,000	40.000
Descanso de 15 minutos		
27	25,000/50,000	50.000
28	30,000/60,000	60.000
Descanso de 15 minutos		
29	40,000/80,000	80.000
30	50,000/100,000	100.000
Descanso de 15 minutos		
31	60,000/120,000	120.000
32	80,000/160,000	160.000
Los niveles se agregarán a medida que sea necesario		

USD 1.650 por jugador (USD 1.455 de entrada + USD 150 comisión entrada + USD 45 comisión personal)

Los registros tardíos recibirán un stack completo.

Registro tardío Día 1A y Día 1C hasta el inicio del nivel 7. Registro tardío Día 1B y Día 1D hasta el inicio nivel 10.

Día 1 se juegan 12 niveles. Día 2 se juega hasta que haya 24 jugadores o según se anuncie.

Día 3 se juega hasta que se conforme la mesa final oficial de 8 jugadores.

Se pagará aproximadamente un 12% de los jugadores inscriptos.

Las mesas se jugarán con 9 jugadores y se pasará a 8 lo antes posible. Resorteo de jugadores cuando haya 24,16 y 8 jugadores.

La gerencia se reserva el derecho a modificar o cancelar el torneo. Las decisiones que tome el director del torneo serán finales y definitivas.

RELOJ DE ACCIÓN: Cuando el torneo se reduzca a 10 mesas, después del break, se comenzará a utilizar reloj de acción.

Los jugadores contarán con 30 segundos para actuar y con 5 fichas de tiempo equivalentes a 30 segundos cada una.

En el día 3 los participantes comenzarán con 5 fichas de tiempo y en la mesa final con 6.

# ENJOY POKER TOUR

## EVENTO #5 USD 1.650 MAIN EVENT – 500K GTD.

FECHAS	HORA DE INICIO	PILA DE FICHAS	TIEMPO POR NIVEL	REGISTRO ABRE	REGISTRO CIERRA
Lunes 19 - Día E	11:00	30.000	15 minutos	10:00	13:15

NIVEL	CIEGAS	ANTE
1	25/50	50
2	50/100	100
3	75/150	150
4	100/200	200
5	150/300	300
6	200/400	400
7	250/500	500
8	300/600	600
Descanso de 15 minutos - Eliminar fichas de 25		
<b>Cierre Registro Tardío</b>		
9	400/800	800
10	500/1,000	1.000
11	600/1,200	1.200
12	800/1,600	1.600
<b>Fin día 1</b>		

USD 1.650 por jugador (USD 1.455 de entrada + USD 150 comisión entrada + USD 45 comisión personal)

Los registros tardíos recibirán un stack completo.

Registro tardío Día 1E: hasta que comience el nivel 9.

Día 1 se juegan 12 niveles. Día 2 se juega hasta que haya 24 jugadores o según se anuncie.

Día 3 se juega hasta que se conforme la mesa final oficial de 8 jugadores.

Se pagará aproximadamente un 12% de los jugadores inscriptos.

Las mesas se jugarán con 9 jugadores y se pasará a 8 lo antes posible. Resorteo de jugadores cuando haya 24,16 y 8 jugadores.

La gerencia se reserva el derecho a modificar o cancelar el torneo. Las decisiones que tome el director del torneo serán finales y definitivas.

RELOJ DE ACCIÓN: Cuando el torneo se reduzca a 10 mesas, después del break, se comenzará a utilizar reloj de acción.

Los jugadores contarán con 30 segundos para actuar y con 5 fichas de tiempo equivalentes a 30 segundos cada una.

En el día 3 los participantes comenzarán con 5 fichas de tiempo y en la mesa final con 6.