

EVENTO #4 Buy-in USD 5.000 / 3.000 - HIGH ROLLER - 700K GTD.

FECHAS	HORA DE INICIO	PILA DE FICHAS	TIEMPO POR NIVEL	REGISTRO ABRE	REGISTRO CIERRA
Jueves 16 - Día 1	12:00	100,000	40 minutos	11:00	Nivel 16 inclusive
Viernes 17 - Día 2	12:00	100,000	40 minutos	11:00	Nivel 16 inclusive
Sábado 18 - Día 3	12:00	XX	40 minutos	XX	XX

NIVEL	CIEGAS	ANTE			
1	100/300	300			
2	200/400	400			
3	200/500	500			
Descanso de 15 minutos					
4	300/600	600			
5	400/800	800			
6	500/1,000	1,000			
Descanso de 15 minutos					
7	600/1,200	1,200			
8	700/1,400	1,400			
Fin del día 1					
9	800/1,600	1,600			
10	1,000/2,000	2,000			
11	1,200/2,400	2,400			
Descanso de 15 minutos					
12	1,400/2,800	2,800			
13	1,600/3,200	3,200			
14	1,800/3,600	3,600			
Descanso de 15 minutos - Eliminar fichas de 100 y 500					
15	2,000/4,000	4,000			
16	2,000/5,000	5,000			
Cierre Registro Tardío - Fin del día 2					
17	3,000/6,000	6,000			
18	4,000/8,000	8,000			
19	5,000/10,000	10,000			

NIVEL	CIEGAS	ANTE		
	Descanso de 15 minutos			
20	6,000/12,000	12,000		
21	8,000/16,000	16,000		
22	10,000/20,000	20,000		
	Descanso de 15 minutos			
23	10,000/25,000	25,000		
24	15,000/30,000	30,000		
25	20,000/40,000	40,000		
	Descanso de 15 minutos			
26	30,000/60,000	60,000		
27	40,000/80,000	80,000		
28	50,000/100,000	100,000		
	Descanso de 15 minutos			
29	60,000/120,000	120,000		
30	80,000/160,000	160,000		
31	100,000/200,000	200,000		
	Descanso de 15 minutos			
32	100,000/250,000	250,000		
33	150,000/300,000	300,000		
34	200,000/400,000	400,000		
	Descanso de 15 minutos			
35	250,000/500,000	500,000		
36	300,000/600,000	600,000		
37	400,000/800,000	800,000		
Los niveles se agregarán a medida que sea necesario				

Entradas USD 5.000 por jugador (USD 4.365 de entrada + USD 500 comisión de entrada + USD 135 comisión del personal) hasta el nivel 16 inclusive.

Reentradas ilimitadas de USD 3.000 por jugador (USD 2.619 de entrada + USD 300 comisión de entrada + USD 81 comisión del personal) hasta el nivel 20 inclusive.

Día 1: Se juega hasta el nivel 8 inclusive. Día 2: Se juega hasta el nivel 16 inclusive. Día 3 El juego continuará hasta que haya un ganador. Resorteo de jugadores cuando haya 24,16 y 9 jugadores.

Aproximadamente el 12% de los jugadores ganarán dinero. Las mesas se jugarán con 8 jugadores.

La gerencia se reserva el derecho de modificar o cancelar los torneos. Las decisiones que adopte el Director del Torneo serán definitivas. RELOJ DE ACCIÓN: Cuando el torneo se reduzca a 5 mesas, después del break, se comenzará a utilizar reloj de acción. Los jugadores contarán con 30 segundos para actuar y con 5 fichas segundos para actuar y 5 tarjetas de tiempo equivalentes a 30 segundos cada una. La mesa final de 9 jugadores comenzara con 6 tarjetas de tiempo cada uno.





