

ENJOY POKER TOUR

EVENTO #3 USD 3.300 - HIGH ROLLER - 300K GTD.

FECHAS	HORA DE INICIO	PILA DE FICHAS	TIEMPO POR NIVEL	REGISTRO ABRE	REGISTRO CIERRA
Viernes 20 - Día 1	18:00	60.000	40 minutos	17:00	Inicio Nivel 13
Sábado 21 - Día 2	12:30	60.000	40 minutos	11:30	Inicio Nivel 13

NIVEL	CIEGAS	ANTE
1	100/200	200
2	100/300	300
3	200/400	400
Descanso de 15 minutos		
4	200/500	500
5	300/600	600
6	400/800	800
Descanso de 15 minutos		
7	500/1,000	1.000
8	600/1,200	1.200
9	800/1,600	1.600
Fin del día 1		
10	1,000/2,000	2.000
11	1,200/2,400	2.400
12	1,500/3,000	3.000
Descanso de 15 minutos - Eliminar fichas de 100 y 500		
Registro Cerrado		
13	2,000/4,000	4.000
14	3,000/6,000	6.000
15	4,000/8,000	8.000
Descanso de 15 minutos		
16	5,000/10,000	10.000

NIVEL	CIEGAS	ANTE
17	6,000/12,000	12.000
18	8,000/16,000	16.000
Descanso de 15 minutos		
19	10,000/20,000	20.000
20	15,000/30,000	30.000
21	20,000/40,000	40.000
Descanso de 15 minutos		
22	30,000/60,000	60.000
23	40,000/80,000	80.000
24	50,000/100,000	100.000
Descanso de 15 minutos		
25	75,000/150,000	150.000
26	100,000/200,000	200.000
27	125,000/250,000	250.000
Descanso de 15 minutos		
28	150,000/300,000	300.000
29	200,000/400,000	400.000
30	250,000/500,000	500.000
Descanso de 15 minutos		
31	300,000/600,000	600.000
32	400,000/800,000	800.000
Los niveles se agregarán a medida que sea necesario		

USD 3300 por jugador (USD 2910 de entrada + USD 300 comisión de entrada + USD 90 comisión del personal).
Reentradas ilimitadas de USD 3300 hasta el inicio nivel 13.

Los registros tardíos recibirán una pila inicial de fichas completa.

Día 1: Se juegan 9 Niveles. Día 2: El juego continuará hasta que haya un ganador.

Resorteo de jugadores cuando haya 24,16 y 9 jugadores.

Aproximadamente el 12% de los jugadores ganarán dinero.

Las mesas se jugarán con 8 jugadores.

La gerencia se reserva el derecho de modificar o cancelar los torneos.

Las decisiones que adopte el Director del Torneo serán definitivas.

RELOJ DE ACCIÓN: Cuando el torneo se reduzca a 5 mesas, después del break, se comenzará a utilizar reloj de acción.

Los jugadores contarán con 30 segundos para actuar y con 5 fichas segundos para actuar y 5 tarjetas de tiempo equivalentes a 30 segundos cada una.

La mesa final de 9 jugadores comenzará con 6 tarjetas de tiempo cada uno.