

EVENTO #13
Buy-in USD 5.500 - SÚPER HIGH ROLLER - 250K GTD.

FECHAS	HORA DE INICIO	PILA DE FICHAS	TIEMPO POR NIVEL	REGISTRO ABRE	REGISTRO CIERRA
Sábado 5 - Día 1	18:00	60.000	40 minutos	17:00	Inicio Nivel 16
Domingo 6 - Día 2	12:00	60.000	40 minutos	11:00	Inicio Nivel 16

NIVEL	CIEGAS	ANTE
1	100/100	100
2	100/200	200
3	100/300	300
Descanso de 15 minutos		
4	200/400	400
5	200/500	500
6	300/600	600
Descanso de 15 minutos		
7	400/800	800
8	500/1,000	1.000
9	600/1,200	1.200
Fin del día 1		
10	800/1,600	1.600
11	1,000/2,000	2.000
12	1,200/2,400	2.400
Descanso de 15 minutos - Eliminar fichas de 100		
13	1,500/3,000	3.000
14	2,000/4,000	4.000
15	2,500/5,000	5.000
Descanso de 15 minutos - Eliminar fichas de 500		
Registro Cerrado		
16	3,000/6,000	6.000

NIVEL	CIEGAS	ANTE
17	4,000/8,000	8.000
18	5,000/10,000	10.000
Descanso de 15 minutos		
19	6,000/12,000	12.000
20	8,000/16,000	16.000
21	10,000/20,000	20.000
Descanso de 15 minutos - Eliminar fichas 1000		
22	12,000/24,000	24.000
23	15,000/30,000	30.000
24	20,000/40,000	40.000
Descanso de 15 minutos		
25	25,000/50,000	50.000
26	30,000/60,000	60.000
27	40,000/80,000	80.000
Descanso de 15 minutos		
28	50,000/100,000	100.000
29	60,000/120,000	120.000
30	80,000/160,000	160.000
Descanso de 15 minutos		
31	100,000/200,000	200.000
32	125,000/250,000	250.000
33	150,000/300,000	300.000
Los niveles se agregarán a medida que sea necesario		

USD 5.500 por jugador (USD 4850 de entrada + USD 500 comisión de entrada + USD 150 comisión del Personal).
Reentradas ilimitadas de USD 5.500 hasta el inicio nivel 16.
Los registros tardíos recibirán una pila inicial de fichas completa.
Día 1: Se juegan 9 Niveles.
Día 2: El juego continuará hasta que haya un ganador.
Resorteo de jugadores cuando haya 24,16 y 9 jugadores. Aproximadamente el 12% de los jugadores ganarán dinero.
Las mesas se jugarán con 8 jugadores.
La gerencia se reserva el derecho de modificar o cancelar los torneos.
Las decisiones que adopte el Director del Torneo serán definitivas.
RELOJ DE ACCIÓN: Quedará a criterio del Director del torneo la utilización del mismo. Día 2: Cuando el torneo se reduzca a 5 mesas, Después del break, se comenzará a utilizar reloj de se comenzará a utilizar el reloj de acción. Los jugadores contarán con 15 segundos para actuar preflop y 30 segundos en las siguientes rondas de apuestas. Los mismos contarán con 5 tarjetas de tiempo.
La mesa final de 9 jugadores comenzará con 6 tarjetas de tiempo.